

<p><b>Alchymista, věž</b> Způsobí, že si hned musíš vyměnit dvě karty z ruky za dvě karty z výměny.</p>	<p><b>Vyslanec, dvůr</b> Smí být hrán na poslední volné místo. <i>Vyslanec</i> je vždy automaticky chráněn proti posunu, vrácení zpět atd.</p>	<p><b>Lukostřelec, věž</b> Vrátí do ruky 1 kartu položenou mimo hrad.</p>	<p><b>Vrah, dvůr</b> Způsobuje trvalé odstranění 1 sousední karty ze hry. <i>Král</i> ani chráněné karty nesmí být zavražděny.</p>
<p><b>Barbar, mimo hrad</b> Vrátí zpět do ruky kartu z hradeb nebo z věže.</p>	<p><b>Černý rytíř, dvůr</b> Smí být hrán na hradní dvůr. Způsobí, že je vrácen do ruky sousedící <i>Rytíř</i>.</p>	<p><b>Kapitán, hradby</b> <i>Kapitán</i> je brán jako <i>Voják</i> (poslední 4. voják položený na hradby vrací zpět <i>Obléhač stroj</i>). <i>Kapitán</i> zároveň chrání všechny <i>Vojáky</i> na hradbách (na části na které sám je).</p>	<p><b>Intrikán, dvůr</b> Způsobuje ihned prohození dvou žetonů na kartách. Tyto karty s ním nemusí sousedit.</p>
<p><b>Dvorní dáma, dvůr</b> Můžeš si vybrat jednu libovolnou kartu z ruky a vyměnit ji za náhodnou kartu z ruky jiného hráče.</p>	<p><b>Dvořan, dvůr</b> Pošle jednu sousedící kartu zpět do ruky.</p>	<p><b>Drak, mimo hrad</b> Pošle zpět 1 kartu z okolí hradu a 1 kartu z hradeb nebo věže.</p>	<p><b>Mág, mimo hrad</b> Pošle zpět naposledy hranou kartu (zahranou před touto).</p>
<p><b>Víla, mimo hrad</b> Posune libovolnou kartu z hradu ven, mimo hrad.</p>	<p><b>Šašek, dvůr</b> Všichni hráči vyberou jednu kartu z ruky a dají ji svému levému sousedovi.</p>	<p><b>Duch, věž</b> Smí být hrán pouze na věž, kde už nějaká karta je. Tuto kartu pošle zpět.</p>	<p><b>Herold, mimo hrad</b> Hráč který vlastní v ruce kartu <i>Král</i> jej musí v příštím kole vyložit.</p>
<p><b>Král, dvůr</b> <i>Král</i> může poslat zpět jakoukoliv 1 kartu. Je-li vyložena <i>Milenka</i>, musí její vlastník poslat také libovolnou kartu zpátky do ruky.</p>	<p><b>Rádcce, dvůr</b> Musí být vyložen v sousedství <i>Krále</i>. Je-li zahrán, umístí navíc jednu kartu z výměny na hrací plochu, aniž by na ni dal nějaký žeton. Poté zahraje efekt z této nové karty.</p>	<p><b>Rytíř, kdekoliv</b> Smí být hrán pouze na některou jinou kartu. <i>Rytíř</i> chrání kartu pod ním, takže nemůže být posunuta, poslána zpět či zavražděna.</p>	<p><b>Rytíř, kdekoliv</b> Smí být hrán pouze na některou jinou kartu. <i>Rytíř</i> chrání kartu pod ním, takže nemůže být posunuta, poslána zpět či zavražděna.</p>
<p><b>Rytíř, kdekoliv</b> Smí být hrán pouze na některou jinou kartu. <i>Rytíř</i> chrání kartu pod ním, takže nemůže být posunuta, poslána zpět či zavražděna.</p>	<p><b>Rytíř, kdekoliv</b> Smí být hrán pouze na některou jinou kartu. <i>Rytíř</i> chrání kartu pod ním, takže nemůže být posunuta, poslána zpět či zavražděna.</p>	<p><b>Gardedáma, dvůr</b> Musí být vyložena v sousedství <i>Královny</i> nebo <i>Princezny</i>. Pošle zpět jednu kartu mužského charakteru, která s ní sousedí a je vyložena na hradním dvoře.</p>	<p><b>Hlídká, věž</b> Pohne kartou <i>Vojáka</i>.</p>
<p><b>Kouzelník, věž</b> Pošle jakoukoliv kartu vyloženou ve hře do karet výměny.</p>	<p><b>Obchodník, dvůr</b> Umožní hráči, který ho vyložil, aby provedl v tomto kole tři akce (místo dvou). Musí za to ale dát své tři žetony na nějaké vyložené karty, místo žetonů jiných hráčů, které na nich ležely.</p>	<p><b>Hudebník, dvůr</b> Může pozměnit položení jakýchkoliv s ním sousedících karet (pouze na hradním dvoře).</p>	<p><b>Milenka, dvůr</b> Smí být zahrána pouze tehdy, není-li už vyložena <i>Královna</i>, <i>Milenka</i> posune <i>Krále</i> a jednoho <i>Rytíře</i>.</p>
<p><b>Kněz, dvůr</b> Chrání všechny karty s ním sousedící, které na sobě mají žeton stejné bary jako on.</p>	<p><b>Princ, dvůr</b> Není-li zatím vyložen <i>Král</i>, smí být karty, jenž se smí vykládat pouze ke králi, vykládaty k <i>Princi</i>. Je-li vyložen <i>Král</i>, toto pravidlo neplatí.</p>	<p><b>Půvabný princ, dvůr</b> Musí být vyložen v sousedství <i>Princezny</i>. Pohne třemi kartami ženského charakteru.</p>	<p><b>Princezna, dvůr</b> Posune kartu <i>Rytíře</i>.</p>
<p><b>Královna, dvůr</b> Je-li ve hře <i>Král</i>, musí být položena tak, aby s ním sousedila. Není-li vyložen <i>Král</i>, může být položena kamkoliv. Pošle libovolnou kartu ze dvora zpět.</p>	<p><b>Obléhač stroj, mimo hrad</b> Smí být vyložen pouze jeden proti jednomu hradbám. Je-li umístěn čtvrtý <i>Obléhač stroj</i> kolem hradu, jsou poslány zpět všechny karty <i>Vojáků</i> z hradeb.</p>	<p><b>Obléhač stroj, mimo hrad</b> Smí být vyložen pouze jeden proti jednomu hradbám. Je-li umístěn čtvrtý <i>Obléhač stroj</i> kolem hradu, jsou poslány zpět všechny karty <i>Vojáků</i> z hradeb.</p>	<p><b>Obléhač stroj, mimo hrad</b> Smí být vyložen pouze jeden proti jednomu hradbám. Je-li umístěn čtvrtý <i>Obléhač stroj</i> kolem hradu, jsou poslány zpět všechny karty <i>Vojáků</i> z hradeb.</p>
<p><b>Obléhač stroj, mimo hrad</b> Smí být vyložen pouze jeden proti jednomu hradbám. Je-li umístěn čtvrtý <i>Obléhač stroj</i> kolem hradu, jsou poslány zpět všechny karty <i>Vojáků</i> z hradeb.</p>	<p><b>Obléhač stroj, mimo hrad</b> Smí být vyložen pouze jeden proti jednomu hradbám. Je-li umístěn čtvrtý <i>Obléhač stroj</i> kolem hradu, jsou poslány zpět všechny karty <i>Vojáků</i> z hradeb.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>
<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>
<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>
<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Voják, hradby</b> Umístěním posledního <i>Vojáka</i> na některých hradbách, je odstraněna karta <i>Obléhač stroje</i>, která je umístěna proti těmto hradbám.</p>	<p><b>Vesnický blázen, dvůr</b> Hráči současně vyberou kartu z ruky a podají ji pravému sousedovi.</p>
<p><b>Špión, dvůr</b> Může libovolně přeházet žetony na s ním sousedících kartách.</p>	<p><b>Zloděj, dvůr</b> Odstraní žeton z jedné ze sousedních karet.</p>	<p><b>Zrádce, hradby</b> Je to normální <i>Voják</i>, takže je-li položen na poslední místo na hradbách – <i>Obléhač stroj</i> jde zpět. Navíc vrací zpět jednu sousedící kartu ležící na hradním dvoře.</p>	<p><b>Čarodějka, věž</b> Pošle jednu kartu z výměny do ruky libovolného hráče.</p>