

<p>LÉČKA</p> <p>Hrajte okamžitě předtím, než hráč mariňáka zahájí svůj tah. Aktivujte 1 útočnicka dle svého výběru.</p>	<p>TEMNÁ ENERGIE</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zaútočí na útočnicka. Odstraňte jeden žeton zranění z útočnicka dle vašeho výběru.</p>	<p>TEMNOTA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Do začátku tvého příštího kola nemohou mariňáci dohlédnout dále, než na 4 pole. Tato karta neovlivňuje útočnický v jejich výhledu.</p>	<p>USKOČENÍ</p> <p>Zahrajte poté, co hráč za mariňáka napadne útočnicka. Buďte si musí mariňák hodit znovu jednou nebo vícero kostkami podle Tvého výběru, nebo mu zrušíš příkaz Mířený útok, pokud byl použit.</p>
<p>VADNÁ MUNICE</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Mariňák si musí odložit jeden žeton nábojů dle vašeho výběru.</p>	<p>PRUDKÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte, když aktivujete útočnicka. Zdvojnásobte rychlost útočnickova pohybu během tohoto kroku aktivace.</p>	<p>JE TO PAST!</p> <p>Zahrajte okamžitě poté, co hráč sebral žeton vybavení. Aktivujte až 2 útočnický dle svého výběru. Poté pokračuje kolo hráče mariňáka.</p>	<p>ZASEKLÁ ZBRAŇ</p> <p>Zahrajte okamžitě poté, co hráč vyhlásí útok jinou zbraní, než nablízko, ale předtím, než si hodí kostkami. Mariňák si poté musí k útoku vybrat jinou zbraň a nemůže zablokovanou útočit zbytek tohoto kola. Pokud mariňák nemá žádnou jinou zbraň, útok selže.</p>
<p>RYCHLÝ SKOK</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zahájí své kolo. Vyberte až 3 útočnický a přesuňte je až o tolik počet polí, kolik činí jejich hodnota pohybu.</p>	<p>NE TAK DOCELA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Přehodte pozici dvou odhalených žetonů vybavení na herním plánu.</p>	<p>PANIKA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Vyberte a odstraňte jeden z příkazů mariňáka ze hry.</p>	<p>ZUŘIVOST</p> <p>Zahrajte, když aktivujete útočnicka. Útočnick může během této fáze aktivace útočit dvakrát.</p>
<p>UZAVŘENÍ!</p> <p>Zahrajte okamžitě poté, co se mariňák přesune do prostoru. Uzavřete jedny dveře dle vašeho výběru. Tyto dveře nemohou být znovu otevřeny až do začátku Vašeho příštího tahu.</p>	<p>TŘESOUČÍ SE ZÁKLADY</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Mariňáci se pohybují o 2 pole méně, než normálně a to do začátku Vašeho příštího kola.</p>	<p>ROZDRCENÍ</p> <p>Zahrajte na začátku Vašeho kola. Odstraňte jedny dveře (dokonce i zamčené) nebo jeden žeton překážky z herní desky. Nemůžete odstranit dveře vedoucí do neprozkoumané oblasti.</p>	<p>PŘEKVAPIVÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte okamžitě po vyhlášení útoku, ale před hozením kostkami. Pokud mariňák zacílený tímto útokem disponuje příkazem Uhybej, zrušte jeho schopnost znovuhození jedné nebo vícero kostek. Jinak je tento útok Zaměřovaným útokem.</p>
<p>LÉČKA</p> <p>Hrajte okamžitě předtím, než hráč mariňáka zahájí svůj tah. Aktivujte 1 útočnicka dle svého výběru.</p>	<p>TEMNÁ ENERGIE</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zaútočí na útočnicka. Odstraňte jeden žeton zranění z útočnicka dle vašeho výběru.</p>	<p>TEMNÁ ENERGIE</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zaútočí na útočnicka. Odstraňte jeden žeton zranění z útočnicka dle vašeho výběru.</p>	<p>TEMNÁ ENERGIE</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zaútočí na útočnicka. Odstraňte jeden žeton zranění z útočnicka dle vašeho výběru.</p>
<p>TEMNOTA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Do začátku tvého příštího kola nemohou mariňáci dohlédnout dále, než na 4 pole. Tato karta neovlivňuje útočnický v jejich výhledu.</p>	<p>TEMNOTA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Do začátku tvého příštího kola nemohou mariňáci dohlédnout dále, než na 4 pole. Tato karta neovlivňuje útočnický v jejich výhledu.</p>	<p>USKOČENÍ</p> <p>Zahrajte poté, co hráč za mariňáka napadne útočnicka. Buďte si musí mariňák hodit znovu jednou nebo vícero kostkami podle Tvého výběru, nebo mu zrušíš příkaz Mířený útok, pokud byl použit.</p>	<p>USKOČENÍ</p> <p>Zahrajte poté, co hráč za mariňáka napadne útočnicka. Buďte si musí mariňák hodit znovu jednou nebo vícero kostkami podle Tvého výběru, nebo mu zrušíš příkaz Mířený útok, pokud byl použit.</p>
<p>USKOČENÍ</p> <p>Zahrajte poté, co hráč za mariňáka napadne útočnicka. Buďte si musí mariňák hodit znovu jednou nebo vícero kostkami podle Tvého výběru, nebo mu zrušíš příkaz Mířený útok, pokud byl použit.</p>	<p>VADNÁ MUNICE</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Mariňák si musí odložit jeden žeton nábojů dle vašeho výběru.</p>	<p>VADNÁ MUNICE</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Mariňák si musí odložit jeden žeton nábojů dle vašeho výběru.</p>	<p>PRUDKÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte, když aktivujete útočnicka. Zdvojnásobte rychlost útočnickova pohybu během tohoto kroku aktivace.</p>
<p>PRUDKÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte, když aktivujete útočnicka. Zdvojnásobte rychlost útočnickova pohybu během tohoto kroku aktivace.</p>	<p>PRUDKÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte, když aktivujete útočnicka. Zdvojnásobte rychlost útočnickova pohybu během tohoto kroku aktivace.</p>	<p>JE TO PAST!</p> <p>Zahrajte okamžitě poté, co hráč sebral žeton vybavení. Aktivujte až 2 útočnický dle svého výběru. Poté pokračuje kolo hráče mariňáka.</p>	<p>ZASEKLÁ ZBRAŇ</p> <p>Zahrajte okamžitě poté, co hráč vyhlásí útok jinou zbraní, než nablízko, ale předtím, než si hodí kostkami. Mariňák si poté musí k útoku vybrat jinou zbraň a nemůže zablokovanou útočit zbytek tohoto kola. Pokud mariňák nemá žádnou jinou zbraň, útok selže.</p>

<p>RYCHLÝ SKOK</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zahájí své kolo. Vyberte až 3 útočníky a přesuňte je až o tolik počet polí, kolik činí jejich hodnota pohybu.</p>	<p>RYCHLÝ SKOK</p> <p>Zahrajte okamžitě předtím, než mariňák zahájí své kolo. Vyberte až 3 útočníky a přesuňte je až o tolik počet polí, kolik činí jejich hodnota pohybu.</p>	<p>NE TAK DOCELA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Přehodte pozici dvou odhalených žetonů vybavení na herním plánu.</p>	<p>NE TAK DOCELA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Přehodte pozici dvou odhalených žetonů vybavení na herním plánu.</p>
<p>PANIKA</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Vyberte a odstraňte jeden z příkazů mariňáka ze hry.</p>	<p>ZUŘIVOST</p> <p>Zahrajte, když aktivujete útočníka. Útočník může během této fáze aktivace útočit dvakrát.</p>	<p>UZAVŘENÍ!</p> <p>Zahrajte okamžitě poté, co se mariňák přesune do prostoru. Uzavřete jedny dveře dle vašeho výběru. Tyto dveře nemohou být znovu otevřeny až do začátku Vašeho příštího tahu.</p>	<p>TŘESOUČÍ SE ZÁKLADY</p> <p>Zahrajte na začátku svého kola. Mariňáci se pohybují o 2 pole méně, než normálně a to do začátku Vašeho příštího kola.</p>
<p>ROZDRCENÍ</p> <p>Zahrajte na začátku Vašeho kola. Odstraňte jedny dveře (dokonce i zamčené) nebo jeden žeton překážky z herní desky. Nemůžete odstranit dveře vedoucí do neprozkoumané oblasti.</p>	<p>ROZDRCENÍ</p> <p>Zahrajte na začátku Vašeho kola. Odstraňte jedny dveře (dokonce i zamčené) nebo jeden žeton překážky z herní desky. Nemůžete odstranit dveře vedoucí do neprozkoumané oblasti.</p>	<p>PŘEKVAPIVÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte okamžitě po vyhlášení útoku, ale před hozením kostkami. Pokud mariňák zacílený tímto útokem disponuje příkazem Uhýbej, zrušte jeho schopnost znovuhození jedné nebo vícero kostek. Jinak je tento útok Zaměřovaným útokem.</p>	<p>PŘEKVAPIVÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte okamžitě po vyhlášení útoku, ale před hozením kostkami. Pokud mariňák zacílený tímto útokem disponuje příkazem Uhýbej, zrušte jeho schopnost znovuhození jedné nebo vícero kostek. Jinak je tento útok Zaměřovaným útokem.</p>
<p>PŘEKVAPIVÝ ÚTOK</p> <p>Zahrajte okamžitě po vyhlášení útoku, ale před hozením kostkami. Pokud mariňák zacílený tímto útokem disponuje příkazem Uhýbej, zrušte jeho schopnost znovuhození jedné nebo vícero kostek. Jinak je tento útok Zaměřovaným útokem.</p>	<p>OSTŘELOVAČ</p> <p>Při útoku jde Vaše linie výhledu přes jiné figurky (přátelské i nepřátelské) a blokující překážky (ale ne skrze zavřené dveře). Dále můžete při používání Zaměřeného útoku ignorovat každou kostku ukazující výsledek Minutí.</p>	<p>ZVĚD</p> <p>Když si vyberete činnost Postupovat, můžete se pohybovat o 8 polí, místo 4. Když si vyberete činnost Sprint, můžete postupovat o 12 polí místo 8 a na konci svého kola obdržíte příkaz Uhýbej.</p>	<p>PŘIPRAVENÝ</p> <p>Získáváte 3 Žetony zrušení na začátku hry. Tyto žetony můžete použít odložením kdykoliv, kdy útočník zahraje kartu události, pro zrušení efektu této karty. Nezískáváte použité žetony při respawnu.</p>
<p>ODBORNÍK NA PŘEŽITÍ</p> <p>Začínáte hru s 3 žetony zranění navíc. Při respawnu získáváte tyto žetony zpět.</p>	<p>ODBORNÍK NA PŘEŽITÍ</p> <p>Začínáte hru s 3 žetony zranění navíc. Při respawnu získáváte tyto žetony zpět.</p>	<p>SPECIÁLNÍ JEDNOTKY</p> <p>Když používáte zbraň se kterou se hází červenou kostkou (včetně pěsti), získáváte Smrtící schopnost +2</p>	<p>SPECIÁLNÍ JEDNOTKY</p> <p>Když používáte zbraň se kterou se hází červenou kostkou (včetně pěsti), získáváte Smrtící schopnost +2</p>
<p>PRŮZKUMNÍK</p> <p>Když se pohybujete, můžete procházet skrze nepřátelské figurky a blokující překážky (ale ne skrze zavřené dveře). Stále musíte ukončit svůj pohyb na prázdném políčku.</p>	<p>ZDRAVOTNÍK</p> <p>Pokud si vyberete činnost Připravit, můžete použít příkaz Vyleč.</p>	<p>ČELNÍ HLÍDKA</p> <p>Když si vyberete činnost Postupovat, můžete útočit dvakrát, místo jednou.</p>	<p>ZABIJÁCKÝ INSTINKT</p> <p>Okamžitě poté, co zabijete útočníka během svého kola, se můžete pohnout o 4 políčka a provést jeden útok navíc. Tuto schopnost můžete použít jen jednou za kolo.</p>
	<p>TAKTIK</p> <p>Když si vyberete činnost Připravit, můžete se jak pohybovat, tak i útočit. Můžete potom položit svůj Příkaz na jiného mariňáka místo na sebe. Nemůžete umístit svůj příkaz na mariňáka, který už jeden má.</p>	<p>ODOLNÝ</p> <p>Začínáte hru s 1 extra žetonem brnění. Při respawnu získáváte tento žeton zpět.</p>	<p>OSTRAŽITÝ</p> <p>Když si vyberete činnost Postupovat, můžete použít příkaz Hlídej na konci svého kola. Dále jsou jakékoliv Vaše Přerušovací útoky, které vykonáte, Útoky zaměřovanými.</p>
<p>OSTROSTŘELEC</p> <p>Pokud používáte zbraň, se kterou se hází žlutou kostkou, získáváte bonus na vzdálenost +3.</p>	<p>OSTROSTŘELEC</p> <p>Pokud používáte zbraň, se kterou se hází žlutou kostkou, získáváte bonus na vzdálenost +3.</p>	<p>POZEMNÍ ÚTOK</p> <p>Když si vyberete činnost Uvolnit, můžete se pohnout o 2 pole a útočit třikrát, místo dvakrát</p>	<p>DŮSTOJNÍK</p> <p>Vy a všichni mariňáci v dosahu 3 polí získávají bonus na vzdálenost +1 a na smrtící schopnost +1</p>