

<p><b>Spyglass of Seeing</b> Kouzelné brýle</p> <p>Tato karta může být zahrána před rozdělováním pokladu. Hráč, který ji zahrál, vylosuje 5 žetonků z pytlíku. Z těchto pěti vybere dva (zbylé tři vrátí zpátky do pytlíku). Tyto dva přidá k pokladu, který se bude rozdělovat.</p>	<p><b>Ring of Recall</b> Prsten oživení</p> <p>Tato karta může být zahrána na začátku hráčova kola. Hráč může otočit všechny karty dobrodruhů, které má lícem dolů (nejsou aktivní) a vyložit je znovu před sebe lícem nahoru (stávají se aktivní a mohou být vysláni na draka).</p>	<p><b>Mirror of Exchanging</b> Zrcadlo výměny</p> <p>Tato karta může být zahrána mezi tahy dvou hráčů. Hráč vymění tři žetony pokladů z karty jednoho draka, se třemi žetony pokladů z karty jiného draka.</p>	<p><b>Powder of Weakness</b> Oslabující prášek</p> <p>Tuto kartu může hráč vyložit ve chvíli, kdy některý z hráčů přiložil dobrodruha tak, že dorovnal součet útoků dobrodruhů, stejně se silou draka. Drak by byl normálně zabit, ale tato karta způsobí, že drakovi se zvýší jeho síla o 1 bod a normálně dál žije. Kouzelná karta je pak odstraněna na balíček odstraněných kouzelných karet, ale efekt karty trvá dál.</p>
<p><b>Glove of Holding</b> Magnetická rukavice</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy dostává hráč karty magických předmětů (obdržel během dělení pokladu červený žeton). Karta způsobí, že si hráč může vzít 3 karty kouzelných předmětů, na místo jedné.</p>	<p><b>Powder of Renewal</b> Obnovující prášek</p> <p>Tato karta může být zahrána hned po rozdělení pokladu. Hráč vybere několik (ne všechny) žetonků ze svého podílu. Vhodí je zpátky do pytlíku a místo nich si vylosuje stejný počet nových žetonků.</p>	<p><b>+1 Sword</b> Meč +1</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy je poslán hrdina k drakovi. Tento hrdina má pak o 1 větší sílu útoku. Není-li drak zabit, karta je odložena na odkládací balík, ale efekt karty trvá (avšak pouze na tohoto draka).</p>	<p><b>Longs Arm</b> Dlouhá ruka</p> <p>Tuto kartu může hráč zahrát po rozdělení pokladů, po zabití draka, přestože neměl žádného svého dobrodruha ve skupince, která draka zabila. Má-li před sebou vyloženého zloděje (lícem nahoru), může vybranému hráči (jehož hrdinové se zabíjení účastní) vzít jeden žetonek pokladu, který si náhodně vybere.</p>
<p><b>Velvet Glove</b> Sametová rukavice</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy hráčův zloděj kradе jinému hráči poklady zpoza zástěny. Karta způsobí, že může ukrást 2 žetony místo jednoho.</p>	<p><b>Amulet od Chaos</b> Amulet chaosu</p> <p>Tato karta může být zahrána, když hráče někdo okrádá. Okrádaný hráč si může vybrat, co mu bude ukradeno.</p>	<p><b>Powder of Levitation</b> Létající prášek</p> <p>Karta může být zahrána mezi tahy dvou hráčů. Způsobí, že jsou prohozeny dvě karty draků i s poklady (dobrodruzi však zůstávají).</p>	<p><b>Invisible Hand</b> Neviditelná ruka</p> <p>Hráč tuto kartu neukazuje. Opravňuje ho tajně krást žetony z karet vyložených draků. Smí krást pouze po jednom. Ostatní hráči si nesmí jeho loupení všimnout. Chytí-li ho však při činu, musí žeton, který právě kradl vrátit a odhodit tuto kartu do odkládacího balíčku. Ostatní ukradené žetony si může ponechat.</p>
<p><b>Vacuum Tube</b> Sající trubka</p> <p>Karta může být zahrána mezi tahy dvou hráčů. Díky ní jsou prohozeny dva žetony pokladu z karty jednoho draka s dvěmi žetony jiného draka.</p>	<p><b>Stinking Cloud</b> Oblak smradu</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy někdo zaútočí svým hrdinou na draka. Hráč si musí vzít svého hrdinu zpět a musí ho umístit na jiného draka.</p>	<p><b>Fireball</b> Ohnivá koule</p> <p>Hráč hraje tuto kartu, když posílá na draka čaroděje. Tomuto čaroději se síla zvedá na 4 (může být ještě zvětšena jinými kartami). Karta je odložena, efekt trvá.</p>	<p><b>Ring of Confusion</b> Prsten zmatení</p> <p>Tuto kartu hraje hráč po rozdělení pokladu (i když se nikdo z jeho hrdinů zabíjení neúčastní). Vybraným dvěma hráčům jsou prohozeny podíly pokladu, který si právě rozdělili.</p>
<p><b>Market Bell</b> Zvony trhu</p> <p>Tuto kartu lze zahrát mezi tahy dvou hráčů. Tato karta způsobí, že je podle standardních pravidel zahájen trh (viz karta trhu).</p>	✂		<p><b>Market Bell</b> Zvony trhu</p> <p>Tuto kartu lze zahrát mezi tahy dvou hráčů. Tato karta způsobí, že je podle standardních pravidel zahájen trh (viz karta trhu).</p>
<p><b>Spyglass of Seeing</b> Kouzelné brýle</p> <p>Tato karta může být zahrána před rozdělováním pokladu. Hráč, který ji zahrál, vylosuje 5 žetonků z pytlíku. Z těchto pěti vybere dva (zbylé tři vrátí zpátky do pytlíku). Tyto dva přidá k pokladu, který se bude rozdělovat.</p>	<p><b>Ring of Recall</b> Prsten oživení</p> <p>Tato karta může být zahrána na začátku hráčova kola. Hráč může otočit všechny karty dobrodruhů, které má lícem dolů (nejsou aktivní) a vyložit je znovu před sebe lícem nahoru (stávají se aktivní a mohou být vysláni na draka).</p>	<p><b>Mirror of Exchanging</b> Zrcadlo výměny</p> <p>Tato karta může být zahrána mezi tahy dvou hráčů. Hráč vymění tři žetony pokladů z karty jednoho draka, se třemi žetony pokladů z karty jiného draka.</p>	<p><b>Powder of Weakness</b> Oslabující prášek</p> <p>Tuto kartu může hráč vyložit ve chvíli, kdy některý z hráčů přiložil dobrodruha tak, že dorovnal součet útoků dobrodruhů, stejně se silou draka. Drak by byl normálně zabit, ale tato karta způsobí, že drakovi se zvýší jeho síla o 1 bod a normálně dál žije. Kouzelná karta je pak odstraněna na balíček odstraněných kouzelných karet, ale efekt karty trvá dál.</p>
<p><b>Glove of Holding</b> Magnetická rukavice</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy dostává hráč karty magických předmětů (obdržel během dělení pokladu červený žeton). Karta způsobí, že si hráč může vzít 3 karty kouzelných předmětů, na místo jedné.</p>	<p><b>Powder of Renewal</b> Obnovující prášek</p> <p>Tato karta může být zahrána hned po rozdělení pokladu. Hráč vybere několik (ne všechny) žetonků ze svého podílu. Vhodí je zpátky do pytlíku a místo nich si vylosuje stejný počet nových žetonků.</p>	<p><b>+1 Sword</b> Meč +1</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy je poslán hrdina k drakovi. Tento hrdina má pak o 1 větší sílu útoku. Není-li drak zabit, karta je odložena na odkládací balík, ale efekt karty trvá (avšak pouze na tohoto draka).</p>	<p><b>Longs Arm</b> Dlouhá ruka</p> <p>Tuto kartu může hráč zahrát po rozdělení pokladů, po zabití draka, přestože neměl žádného svého dobrodruha ve skupince, která draka zabila. Má-li před sebou vyloženého zloděje (lícem nahoru), může vybranému hráči (jehož hrdinové se zabíjení účastní) vzít jeden žetonek pokladu, který si náhodně vybere.</p>
<p><b>Velvet Glove</b> Sametová rukavice</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy hráčův zloděj kradе jinému hráči poklady zpoza zástěny. Karta způsobí, že může ukrást 2 žetony místo jednoho.</p>	<p><b>Amulet od Chaos</b> Amulet chaosu</p> <p>Tato karta může být zahrána, když hráče někdo okrádá. Okrádaný hráč si může vybrat, co mu bude ukradeno.</p>	<p><b>Powder of Levitation</b> Létající prášek</p> <p>Karta může být zahrána mezi tahy dvou hráčů. Způsobí, že jsou prohozeny dvě karty draků i s poklady (dobrodruzi však zůstávají).</p>	<p><b>Invisible Hand</b> Neviditelná ruka</p> <p>Hráč tuto kartu neukazuje. Opravňuje ho tajně krást žetony z karet vyložených draků. Smí krást pouze po jednom. Ostatní hráči si nesmí jeho loupení všimnout. Chytí-li ho však při činu, musí žeton, který právě kradl vrátit a odhodit tuto kartu do odkládacího balíčku. Ostatní ukradené žetony si může ponechat.</p>
<p><b>Vacuum Tube</b> Sající trubka</p> <p>Karta může být zahrána mezi tahy dvou hráčů. Díky ní jsou prohozeny dva žetony pokladu z karty jednoho draka s dvěmi žetony jiného draka.</p>	<p><b>Stinking Cloud</b> Oblak smradu</p> <p>Tato karta může být zahrána ve chvíli, kdy někdo zaútočí svým hrdinou na draka. Hráč si musí vzít svého hrdinu zpět a musí ho umístit na jiného draka.</p>	<p><b>Fireball</b> Ohnivá koule</p> <p>Hráč hraje tuto kartu, když posílá na draka čaroděje. Tomuto čaroději se síla zvedá na 4 (může být ještě zvětšena jinými kartami). Karta je odložena, efekt trvá.</p>	<p><b>Ring of Confusion</b> Prsten zmatení</p> <p>Tuto kartu hraje hráč po rozdělení pokladu (i když se nikdo z jeho hrdinů zabíjení neúčastní). Vybraným dvěma hráčům jsou prohozeny podíly pokladu, který si právě rozdělili.</p>