

Tato karta přidává bonus plus dva k hodů kostkou při kontrole útěku stád.	Tato karta přidává bonus plus dva k hodů kostkou při kontrole útěku stád.	Vyložte na soupeřovu postavu s největším bonusem. Tímto ji vyzvete na duel. (viz. pravidla)	Vyložte na soupeřovu postavu s největším bonusem. Tímto ji vyzvete na duel. (viz. pravidla)
Vyložte na soupeřovu postavu s největším bonusem. Tímto ji vyzvete na duel. (viz. pravidla)	Odstraň ze hry soupeřovu kartu pozemku (range) a všechny karty na ní (stáda a doly).	Odstraň ze hry soupeřovu kartu pozemku (range) a všechny karty na ní (stáda a doly).	Odstraň ze hry soupeřovu kartu pozemku (range) a všechny karty na ní (stáda a doly).
Každý z vašich spoluhráčů Vám musí odevzdat svého náhodně vybraného kovboje.	Každý z vašich spoluhráčů Vám musí odevzdat svého náhodně vybraného kovboje.	Hodte kostkou a k výsledku přičtete tři. Součet udává, kolik zlatá si můžete vzít z banky.	Hodte kostkou a k výsledku přičtete tři. Součet udává, kolik zlatá si můžete vzít z banky.
Hodte kostkou a k výsledku přičtete tři. Součet udává, kolik zlatá si můžete vzít z banky.	Vezměte si jedno stádo od libovolného soupeře a umístěte si ho na svůj pozemek. Stádu zůstává jeho hodnota. Prodat ho však můžete až následující kolo.	Vezměte si jedno stádo od libovolného soupeře a umístěte si ho na svůj pozemek. Stádu zůstává jeho hodnota. Prodat ho však můžete až následující kolo.	Vyber si soupeře, který Vám ukáže karty své karty. Z těch si poté vyberte jednu a vezměte si ji do ruky.
Vyber si soupeře, který Vám ukáže karty své karty. Z těch si poté vyberte jednu a vezměte si ji do ruky.	Vyber si soupeře, který Vám ukáže karty své karty. Z těch si poté vyberte jednu a vezměte si ji do ruky.	Kdykoliv je zabita některá z postav (vaše i soupeřova), dostanete z banky dva kusy zlatá. „Undertaker“ má bonus plus tři proti kartě „Hired gun“.	Při kontrole uteklých stád postiženého hráče, je každé stádo započítáno dvakrát. Jestliže hráč neobstojí, ztrácí místo jednoho dvě stáda. Tato karta je zrušena, když postižený hráč vyloží kartu Rodeo Champion.
Při kontrole uteklých stád postiženého hráče, je každé stádo započítáno dvakrát. Jestliže hráč neobstojí, ztrácí místo jednoho dvě stáda. Tato karta je zrušena, když postižený hráč vyloží kartu Rodeo Champion.	Při kontrole uteklých stád postiženého hráče, je každé stádo započítáno dvakrát. Jestliže hráč neobstojí, ztrácí místo jednoho dvě stáda. Tato karta je zrušena, když postižený hráč vyloží kartu Rodeo Champion.	Zrušte kartu Stampede.	Zrušte kartu Stampede.
Vyberte si cíl (soupeř nebo banka). Hodte kostkou a k výsledku přičtete tři. Výsledné číslo je obnos, který Vám hráč nebo banka musí vyplatit.	Vyberte si cíl (soupeř nebo banka). Hodte kostkou a k výsledku přičtete tři. Výsledné číslo je obnos, který Vám hráč nebo banka musí vyplatit.	Vyberte si cíl (soupeř nebo banka). Hodte kostkou a k výsledku přičtete tři. Výsledné číslo je obnos, který Vám hráč nebo banka musí vyplatit.	Zrušte kartu Stampede.
Tato karta Vás chrání před kartami „Hold-up“, „Cattle raid“, „Card Shark“. „Hired gun“ musí vždy jako první odstranit sherifa. Jeho bonus se nepočítá při kontrole útěku stád.	Z lízacího balíčku si vezměte do ruky první dvě karty s postavami kovboje. Poté balíček opět zamíchejte.	Z lízacího balíčku si vezměte do ruky první dvě karty s postavami kovboje. Poté balíček opět zamíchejte.	Před začátkem kola každého hráče můžete měnit pořadí karet na hrací desce. Klidně se můžete nechat uplácat od ostatních hráčů. Starosta má bonus plus čtyři proti kartě „Hired gun“. Bonus se nezapočítává při kontrole útěku stád.
Dokud je tato karta vyložena na soupeřově pozemku, nesmí být na postižený pozemek vyložena žádná stáda, doly na tomto pozemku nevnáší se a stáda na něm již umístěná nesmí být prodána. Pokud bude pozemek obsazen indiány i na konci hry hráč si jej nezapočítá do prestižních bodů. Po vyložení karty „Cavalry“ je karta „Indian raid“ vyřazena ze hry.	Dokud je tato karta vyložena na soupeřově pozemku, nesmí být na postižený pozemek vyložena žádná stáda, doly na tomto pozemku nevnáší se a stáda na něm již umístěná nesmí být prodána. Pokud bude pozemek obsazen indiány i na konci hry hráč si jej nezapočítá do prestižních bodů. Po vyložení karty „Cavalry“ je karta „Indian raid“ vyřazena ze hry.	Dokud je tato karta vyložena na soupeřově pozemku, nesmí být na postižený pozemek vyložena žádná stáda, doly na tomto pozemku nevnáší se a stáda na něm již umístěná nesmí být prodána. Pokud bude pozemek obsazen indiány i na konci hry hráč si jej nezapočítá do prestižních bodů. Po vyložení karty „Cavalry“ je karta „Indian raid“ vyřazena ze hry.	Odstraňte ze hry jednu soupeřovu postavu. K bonusu odstraněné postavy přičtete dva. Toto číslo udává počet akčních bodů potřebných k vyložení této karty.
Před začátkem kola každého hráče můžete měnit pořadí karet na hrací desce. Klidně se můžete nechat uplácat od ostatních hráčů. Starosta má bonus plus čtyři proti kartě „Hired gun“. Bonus se nezapočítává při kontrole útěku stád.	Odstraňte ze hry jednu soupeřovu postavu. K bonusu odstraněné postavy přičtete dva. Toto číslo udává počet akčních bodů potřebných k vyložení této karty.	Odstraňte ze hry jednu soupeřovu postavu. K bonusu odstraněné postavy přičtete dva. Toto číslo udává počet akčních bodů potřebných k vyložení této karty.	
Tato karta ruší efekt karty „Indian raid“.	Tato karta ruší efekt karty „Indian raid“.	Tato karta ruší efekt karty „Indian raid“.	
Na tomto pozemku už nemohou být žádná stáda. Ta, která na něm jsou musí být přemístěna na jiný pozemek. Vlastník pozemku s dolem dostane každé kolo obnos zlatá rovnající se dvěma hodům kostkou. Padne-li však 10 a víc, důl je zničen i s pozemkem.	Na tomto pozemku už nemohou být žádná stáda. Ta, která na něm jsou musí být přemístěna na jiný pozemek. Vlastník pozemku s dolem dostane každé kolo obnos zlatá rovnající se dvěma hodům kostkou. Padne-li však 10 a víc, důl je zničen i s pozemkem.	Na tomto pozemku už nemohou být žádná stáda. Ta, která na něm jsou musí být přemístěna na jiný pozemek. Vlastník pozemku s dolem dostane každé kolo obnos zlatá rovnající se dvěma hodům kostkou. Padne-li však 10 a víc, důl je zničen i s pozemkem.	