

TURNAJOVÁ PRAVIDLA BANG!

Hra probíhá podle běžných pravidel. Na konci kola získá každý z hráčů patřičný obnos:

	Vyhrál zákon	Vyhráli bandité	Vyhrál odpadlík
Šerif	$1.500 \times \text{počet banditů}$	—	$100 \times \text{počet hráčů}$
Pomocník šerifa	$1.000 \times \text{počet banditů}^1$ $700 \times \text{počet banditů}^2$	—	—
Bandita	—	$1.000 \times \text{počet banditů}^1$ $800 \times \text{počet banditů}^2$	—
Odpadlík	$400 \times \text{počet hráčů}^3$	$300 \times \text{počet hráčů}^1$	$1.500 \times \text{počet hráčů}$

¹ platí pouze tehdy, pokud se hráč dožil konce hry

² platí pouze tehdy, pokud se hráč nedožil konce hry

³ platí pouze tehdy, pokud se hráč dožil finálového duelu s šerifem, ale podlehl v něm

Pokud pomocníci zastřelí šerifa, dostává každý z nich pokutu 5.000!

U jednoho stolu se odehraje tolik kol, kolik hráčů u něj sedí. Každý z hráčů bude v roli šerifa právě jednou, ostatní role jsou přiděleny náhodně.

Výsledné skóre hráče na konci turnaje se spočítá jako podíl celkové sumy peněz, které za turnaj získal, a počtu odehraných kol.

Pokud by takto vypočítané skóre jednoznačně neurčilo vítěze, rozhodnou následující kritéria:

1. větší počet vítězství v roli šerifa
2. větší počet vítězství v roli odpadlíka
3. větší počet vítězství v roli pomocníka šerifa
4. větší počet vítězství v roli bandity
5. losem